Knapp ein Jahr nach der Tagung „Gender & Spielkultur“ ist nun die dazugehörige Ausgabe der Siegener Online-Zeitschrift *Spiel|Formen*erschienen. Sie beleuchtet aus der Perspektive von Praxis und Forschung aktuelle Entwicklungen im Bereich Gender & Gaming.

Hier geht es zum Heft: <https://www.gamescoop.uni-siegen.de/spielformen/index.php/journal/issue/view/4/7>

Mit dabei sind die Vortragenden der Tagung und einige Extra-Autor\*innen. Besonders freue ich mich, dass wir Astrid Deuber-Mankowsky für zwei Beiträge gewinnen konnten: Einer stammt aus ihrem Buch zu Lara Croft (einer der ersten deutschsprachigen Texte zu Genderforschung & Games), der andere ist ein bislang unveröffentlichtes Vortragsmanuskript zu Medienwissenschaft & Gender.